DRUFZINE

NES-D5-NOE

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

MINDSCAPE

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System®.

This game is licensed by
Nintendo® for play on the

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

© 1984, 1985 Archer Maclean, Nintendo version. © 1992 Eurocom Developments Ltd.
© 1992 Mindscape Int. All rights reserved.
Licensed by Mindscape Int. Mindscape Int and its Logo are trademarks of Mindscape International.
Licensed by Nintendo.

DROPZONE

Warnung

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!
Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System ® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Inhalt

Informationen zur Mission 4
Spielbeginn 6
Ziel des Spieles 8
Die Anzeige auf dem Bildschirm 8
Instrumente 9
Spielfunktionen 10
Weitere Funktionen 13
Strategie 15
Punktgewinn 17
Spezialcodes 18

Informationen zur Mission

Man schreibt das Jahr 2085. Nur eine Handvoll Menschen haben die verheerenden Roboterkriege überlebt.

In einem letzten, verzweifelten Versuch, die Menschheit zu retten, vereinen sich die Bewohner der Erde zur Entwicklung des perfekten Transportmittels, eines mit Tacheon betriebenen Raumschiffs, das beim Bereisen anderer Sternensysteme nicht mehr von relativistischen Einschränkungen beeinträchtigt wird.

Der Tacheon-Antrieb funktioniert durch das Beschießen sehr seltener Ionenkristalle mit Quarks. Sämtliche Vorräte an diesen Kristallen auf der Erde sind für die Herstellung eines Prototypen aufgebraucht worden. Daher wurde ein bemanntes Raumschiff zum feindlichen jungen Planeten IO, dem zweitinnersten Jupitermond, entsandt, denn die Kristalle sind in Hülle und Fülle über seine Oberfläche verstreut. Sie werden dauernd durch die Elementarkräfte der drei aktiven Vulkane, die vor sehr langer Zeit (in den 80er Jahren) endeckt wurden, aus den Tiefen des Planeten an die Oberfläche geschleudert.

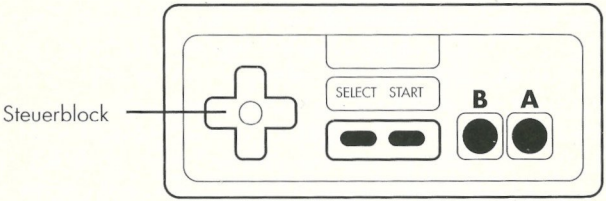
Kurz nach dem Bau einer Mondbasis im flachen Bett eines großen Kraters erscheinen die ersten Außerirdischen von Jupiter, um ihren Mond von den menschlichen Eindringlingen zu befreien.

Sie müssen die Männer vor den herumstreifenden Außerirdischen beschützen. Sie sind mit einem hochmodernen Laserimpuls-Pack ausgerüstet. Sie können darin einen zusätzlichen

Mann tragen und sich für kurze Zeitspannen unsichtbar oder unverletzlich machen. Sie müssen jeden überlebenden Mann mit seinen Kristallen sicher zur Dropzone, wo sich die Landefläche der Mondbasis befindet, zurückbegleiten. Und denken Sie daran, daß Sie die letzte Hoffnung für die Zukunft der Menschheit sind.

Spielbeginn

Legen Sie die Spielkassette von Dropzone in Ihr Nintendo Entertainment System ein, und schalten Sie es ein. Um das Spiel zu beginnen, drücken Sie die START-Taste auf dem Steuerblock.



Steuerfunktionen

Dropzone wird mit dem Steuerblock des Nintendo Entertainment System gespielt.

Feuern

Durch jede Auf- und Abbewegung mit der Taste A wird ein Laserimpuls abgeschossen. Normalerweise geschieht dies nach vorne, doch wenn Sie beim Feuern schnell die linke oder rechte Seite des Steuerblocks drücken, können Sie den Schuß auch nach hinten richten

und bei einer hitzigen Verfolgungsjagd Ihre außerirdischen Verfolger abknallen.

Horizontaler Antrieb

Der Antrieb erfolgt durch Drücken der linken oder rechten Seite des Steuerblocks. Je mehr Antrieb Sie geben, desto schneller werden Sie. Um die Richtung zu wechseln oder anzuhalten, geben Sie Antrieb in die entgegengesetzte Richtung.

Vertikaler Antrieb

Um Ihre Entfernung von der Oberfläche von IO zu ändern, drücken Sie auf und ab auf dem Steuerblock.

Fallenlassen von Strata-Bomben

Bomben lassen Sie mit der Taste B fallen. Pro Tastendruck wird eine Bombe fallengelassen. Strata-Bomben zerstören alle Außerirdischen außer Androiden: Alle Sporen, die sich bei der Explosion einer Strata-Bombe in Sichtweite befinden, werden zerstört, manchmal lassen sie jedoch einige Trailer zurück.

Aktivierung des Schutzmantels

Ihren Cloaking Device (Schutzmantel), der Sie unverletzlich macht, schalten Sie mit der SELECT-Taste auf dem Steuerblock ein und aus. 3 Sekunden vor Abbrechen der Schutzfunktion werden Sie durch einen Piepston gewarnt.

Pause

Die Pause schalten Sie mit der START-Taste auf dem Steuerblock ein.

Das Spiel neu beginnen

Mit der RESET-Taste können Sie jederzeit auf die Titelseite zurückkehren. Die Hall of Fame (Siegerliste) wird dadurch nicht geändert.

Ziel des Spieles

Sie haben den Auftrag, die Männer auf dem Planeten IO vor den außerirdischen Eindringlingen zu schützen und sie einzeln zur Dropzone, auf der sich die Landefläche der Mondbasis befindet, zurückzubringen.

Die Anzeige auf dem Bildschirm

Der Hauptteil des Bildschirms wird von einer Seitenansicht des Gebietes, über dem Sie sich zur Zeit befinden, eingenommen. Unter Ihnen liegt die jahrhundertealte Oberfläche des Planeten IO mit ihren tiefen Furchen, mit Lava gefüllten Gräben, aktiven Vulkanen, dem Ionenmeer und alten Meteoritkratern. In der Ferne glitzern die Sterne anderer Planetensysteme, in die noch kein Mensch einen Fuß gesetzt hat. Unten am Bildschirm befinden sich die Instrumenten- und Statusanzeigen: Männerzähler, Richtungsanzeige für den laufenden Angriff, übrige Schutzzeit, übrige Leben, Strata-Bomben, Punktzahl und – ganz besonders wichtig – ein Hochgeschwindigkeits-Planeten-Absuchgerät.

Instrumente

Man counts (Männerzähler)
Sie zeigen an, wieviele Männer sich zur Zeit auf der Planetenoberfläche befinden und wieviele heil zur Mondbasis zurückgekehrt sind.

Attack indicator (Angriffsanzeige)
Sie besteht aus einem Pfeil, der erscheint, sobald einer der Männer an der Oberfläche der Mondbasis von Androiden angegriffen wird. Er zeigt die Angriffsrichtung und den kürzesten Weg zum letzten festgestellten Angriffsort an.

Cloak Status (Schutzstatus)
Zeigt, wie lange die Wirkung des Schutzgenerators noch andauert. 3 Sekunden vor ihrem Ende ertönt ein Warnsignal.

Spare Lives (übrige Leben)
Zeigt bis zu 3 der übrigen Leben, höchstens 128 sind gespeichert.

Strata-Bomben
Zeigt bis zu 3 der übrigen Strata-Bomben.

Score (Punktzahl)
Zeigt Ihre Gesamtpunktzahl.

Scanner (Absuchgerät)

Dies ist die wichtigste Informationsquelle. Sie zeigt, was auf anderen Teilen der Planetenoberfläche vorgeht und deckt ein sechsmal so großes Gebiet wie der Hauptbildschirm ab. Wichtige Figuren in Dropzone sind durch eigene Farben und Größen gekennzeichnet.

Spielfunktionen

Männer

Am Anfang jeder Angriffswelle zeigt der Zähler "Men Out" (Männer draußen), wieviele Männer sich auf der Planetenoberfläche befinden. Sie bewegen sich langsam mit ihren Ionenkristallen auf die Mondbasis in der Dropzone zu. Jedesmal, wenn die außerirdischen Planter einen Androiden herabsenken, um einen Mann zu töten, ruft dieser mit einem Pfeifton, der in der ganzen Atmosphäre widerhallt, um Hilfe. Sie können Männer retten, indem Sie sie einzeln aufheben und auf der erhöhten Landefläche der Mondbasis gegen Bonuspunkte absetzen.

Planter und Androiden

Planter sind die häufigsten Außerirdischen. Sie sind von Androiden geflogene Maschinen, die höher als die Vulkane und die Mondbasis über der Oberfläche treiben. Sie sind immer auf der Suche nach den Männern. Wenn Sie angreifen, senkt sich der Android auf die

Oberfläche herab, um den Mann zu verfolgen. Dabei läßt er die Planter-Maschine zurück und sie verwandelt sich in einen Nemesiten.

Nemesit

Nach der Landung einer Android-Maschine verwandelt sich die Planter-Maschine in einen Nemesiten, eine tödliche zielsuchende Rakete, die auf den direkten Zusammenstoß mit Ihnen programmiert ist. Nemesiten weichen Ihren Laserimpuls-Schüssen aus, bis sie nahe genug für eine Kollision herangekommen sind.

Anti Matter (Antimaterie)

Wenn alle Männer auf IO zerstört sind, verschmelzen die Planter und Androiden zu kreiselnden Klümpchen aus Antimaterie, die auf Sie zuhüpfen. IO wird von einem Erdbeben heimgesucht, dann wird der Planet instabil, und alle Vulkane speien gefährliches Magma aus.

Spore

Sporen sind ziemlich harmlos, bis sie ausgelöst werden. Wenn dies geschieht; setzen sie vier individuelle Trailer frei.

Blunder Storms (Gewitter)

Sie sind eine unhörbare und tödliche Gefahr, die in der Umwelt von IO auf Sie lauert. Sie schweben langsam in der oberen Atmosphäre über der Planetenoberfläche und regnen

manchmal Molekularsäure. Gelegentlich ertönt auch ein Donnerschlag, gefolgt von einem leuchtenden Protonenblitz.

NMEYES (Aussprache: N-m-eis)

Wenn Sie einen Angriff zu lange überlebt haben, setzen die Außerirdischen ihre schlimmste Waffe ein, um Sie aufzuhalten: die Nmeyes. Diese beobachten Sie ganz genau und blinken manchmal auf. Ihre Bewegungsabläufe sind unregelmäßig, doch bei Höchstgeschwindigkeit sind sie schneller als Sie. Sie werfen ununterbrochen Bomben nach Ihnen, und mit jedem weiteren Nmeye wird ihre Zerstörung schwieriger.

Volcanoes (Vulkane)

Normalerweise sind die drei aktiven Vulkane harmlos. Sie ergießen kleine Magmaklümpchen auf die Planetenoberfläche. Wenn jedoch alle Männer tot sind, wird die Oberfläche instabil, und die Vulkane speien tödliche, weißglühende Klumpen aus.

Bomben

Planter, Nemesiten, Antimaterie und Nmeyes können Ihnen kleine, herumwirbelnde Bomben anschießen. Wenn Sie sich mit derselben Geschwindigkeit weiterbewegen, werden Sie von diesen zerstört.

Weitere Funktionen

Sie beginnen mit acht Männern, maximaler Schutzkraft, 5 Leben und 3 Strata-Bomben. Pro 10,000 Punkte erhalten Sie 1 Bonusleben und eine Strata-Bombe sowie zusätzliche 50% der maximalen Schutzkraft für jede "Wave" (Angriffswelle). Sie können bis zu 128 zusätzliche Leben und Strata-Bomben erhalten.

Ab einer Million Punkte werden keine Bonusleben oder Strata-Bomben mehr verliehen. (Wenn Sie so gut sind, brauchen Sie wohl auch keine!)

Eine Angriffswelle ist beendet, wenn alle Planter, Sporen, Trailer und Blunder Storms zerstört und alle Männer wieder auf der Mondbasis gelandet sind. Am Ende jeder Angriffswelle erhalten Sie einen Bonus von höchstens 500 Punkten pro Mann, der durch Multiplizieren der Zahl der geretteten Männer mit der Wellenzahl berechnet wird. Diesen Bonus erhalten Sie auch während der Angriffswelle nach jeder Landung eines Mannes.

Nach jeder fünften Welle erscheint eine neue Ladung Männer. Vor dieser Runde müssen Sie sich durch eine Welle mit dem Namen TRAILER INVASION kämpfen und können dabei viele Punkte gewinnen.

Die Angriffswellen tragen die Nummern 1-99. Nach 99 Wellen werden die Nummern 95-99 wiederholt. Die Handlung und Geschwindigkeit jeder Welle sind vollkommen willkürlich. Wenn Sie beim Tragen eines Mannes ein Leben verlieren, wird dieser auf die Planetenoberfläche zurückgebracht.

Wenn Sie alle acht Männer retten und ihre Landung ermöglichen, finden im übrigen Teil dieser Welle keine Androidenangriffe mehr statt. Wenn Sie aber alle gerettet haben und ihre Gesamtzahl zwischen 1 und 7 beträgt, dringt gelegentlich ein Android in die Mondbasis ein, indem er auf der Landefläche landet und von dort in die Mondbasis läuft.

Hall of Fame (Siegerliste)

Wenn Ihre Punktzahl am Ende einer Mission hoch genug ist, werden Sie zum Eingeben Ihrer Initialen in die Siegesliste von Dropzone aufgefordert. Dies wird von einer speziellen Farbsequenz begleitet, die anzeigt, daß Sie sich unter den besten acht Helden, die sich je an eine Dropzone-Mission gewagt haben, befinden. Zum Auswählen von einer der drei Initialen drücken Sie Links oder Rechts auf dem Steuerblock. Die gewählte Initiale ändern Sie mit AUF oder AB. Zum Eintragen der Initialen in die Siegerliste drücken Sie die START-Taste.

Missionsbewertung

Je nach Leistung werden Sie auf einem von zehn Rängen plaziert. Anfänger mit weniger als 10,000 Punkten erscheinen nicht auf der Rangtliste. Mit einer durchschnittlichen Punktzahl erhalten Sie den Status Moon Cadet (Mondkadett), doch damit die Mission als totaler Erfolg gewertet wird, müssen Sie den Rang MEGASTAR erreichen. Dieser gilt universell als die bestmögliche galaktische Auszeichnung. Er wird nur den besten Kriegern, die beim Bekämpfen der Außerirdischen Punktzahlen von 1,000,000 oder mehr erreichen, verliehen.

Strategie

Die beste Vorgehensweise finden Sie heraus, indem Sie die Lebensgewohnheiten auf IO erforschen und die zur effizienten Verwendung Ihres Packs nötige Koordination und Reflexe meistern.

Zum Erreichen einer hohen Punktzahl könnte zum Beispiel das Erwarten und Zerstören von auf die Oberfläche fallenden Androiden eine gute Methode sein. Oder vielleicht konzentrieren Sie sich lieber auf die schnellstmögliche Rettung aller Männer. Vergessen Sie jedoch nicht, daß die Nmeye auf Sie angesetzt werden, wenn Sie zu lange brauchen. Ihre Strategie beim Beginn einer Angriffswelle hängt zum Teil auch von der Entfernung der Männer von der Mondbasis ab. Diese ändert sich bei jeder Runde, und nur in der einfachen ersten Runde bereitet sie kaum Schwierigkeiten.

Viele Neuankömmlinge in Dropzone machen den Fehler, zuviel Antrieb zu geben und damit Ihre Reaktionszeit auf angreifende Außerirdische zu verkürzen. Am besten verwenden Sie den Antrieb nur sporadisch und säubern jedes Gebiet, das Sie betreten.

Überhören Sie die hilfesuchenden Pfeiftöne, die überall auf dem Planeten erschallen, nicht. Finden Sie mit der Richtungsanzeige und dem Scanner heraus, woher sie kommen. Wenn Sie zum Beschützen eines Mannes den halben Planeten umkreisen müssen, behalten Sie den Scanner im Auge, um vor herannahenden Außerirdischen gewarnt zu sein. Wenn die Angriffszone mit bombenschleudernden Außerirdischen gefüllt ist, verwenden Sie Ihren

Schutzmantel.

Mit dem Schutzmantel können Sie viele Situationen meistern: zum Beispiel das Aufheben eines Mannes wenige Augenblicke, bevor er von einem Androiden getötet wird, oder die Landung von Männern, während Sie von einem Nmeye bombardiert werden.

Trailer haben ihre eigene Persönlichkeit. Sobald Sie sich mit den Trailer-Invasionswellen auskennen, können Sie sie schnell durchlaufen und dabei zusätzliche Leben gewinnen. Auch hier ist der Schutzmantel sehr nützlich.

Halten Sie stets nach Gewittern Ausschau. Bevor sie losbrechen, grollen sie ungefähr eine Sekunde lang in verschiedenen Farben. In dieser Zeit gehen Sie ihnen besser aus dem Weg. Wenn Sie sich schnell vorwärtsbewegen, sollten Sie sich vergewissern, daß herannahende Gewitter nicht regnen, damit Sie Ihren Schutzmantel verwenden oder über sie hinwegfliegen können.

Wenn Sie alle Männer verloren haben, wird der Planet von einem Erdbeben heimgesucht, und überall taucht Antimaterie auf. Da die Vulkane nun gefährlich sind, ist es ratsam, nur zwischen zwei Vulkanen zu verweilen und bei ihrer Überquerung den Schutzmantel zu verwenden.

Punktgewinn

Männer	100-500 für die Rettung während einer Angriffswelle.
Männer	100-500 für jeden Mann, der die Angrifswelle überlebt.
Männer	0 bei ihrer Zerstörung
Android	50 beim Abschuß während des Abwärtsflugs im Planter
Android	50 beim Erschießen auf der Jagd nach einem Mann
Android	500 beim Erschießen im Fall aus einem zerstörten Planter
Planter	150
Nemesiten	250
Antimaterie	150
Blunder Storm (Gewitter)	250
Sporen	750
Trailer	250
Nmeyes	100
Verlust eines Lebens	10

Spezialcodes

Dropzone enthält verschiedene Geheimcodes, die seine Eigenschaften verändern. Damit Sie die Codes verwenden können, müssen Sie zuerst eine hohe Punktzahl erreichen und den Code in die Hall of Fame eingeben.

Zum Aktivieren Codewahlmodus drücken Sie im Bildschirm Hall of Fame AUF, RECHTS, AB und LINKS. Ein Planter erscheint links von einem der Spezialcodes, und Sie können den gewünschten Code wählen, indem Sie den Planter mit AUF oder AB bewegen und dann mit der SELECT-Taste das Spiel im gewählten Modus zu spielen beginnen.

Probieren Sie die Wirkung der folgenden Codes aus:

LOB
FHO

Durch das Ausprobieren verschiedener Kombinationen von Initialen können Sie viele weitere Codes entdecken.

MINDSCAPE

Distributed by
Mindscape GmbH
Daimler Str 10A
4044 Kaarst 2
Deutschland

PRINTED IN JAPAN